

## KIDS4ALLL



**KIDS4ALLL** steht für Key Inclusive Development Strategies for Lifelong Learning. Im Rahmen des dreijährigen EU-Projektes wurde in interdisziplinären Teams eine E-Learning-Plattform entwickelt und aufgebaut.

In Buddy-Teams können sich Kinder und Jugendliche mit und ohne Flucht- und Migrationserfahrung zwischen 10 und 19 Jahren Inhalte zu den 8 Kernkompetenzen des lebenslangen Lernens erarbeiten und interaktive Inhalte zu Themen wie Klimawandel, digitale Sicherheit, Menschenrechte, Streetart, Business u.v.m. in mehr als 10 Sprachen entdecken. Mit Hilfe von 10 Video-Tutorials lernen sie außerdem, eigene Projekte und Lerninhalte zu planen und umzusetzen und können diese dann für andere Lernende aus der ganzen Welt auf der Plattform zur Verfügung stellen.

Auch Lehrkräfte und andere Pädagog\*innen finden auf unsere Plattform wertvolle Hinweise zur Arbeit mit den Kindern und Jugendlichen sowie Video-Tutorials und Erfahrungsberichte von Kolleg\*innen aus der ganzen Welt.

Entdecken Sie die **KIDS4ALLL-Lernplattform** und kommen Sie mit uns ins Gespräch!

### Kontakt

Friedrich-Schiller-Universität Jena  
Interkulturelle Wirtschaftskommunikation  
Klara Räthel  
Tel.: +49 157 34416436  
✉ [klara.raethel@uni-jena.de](mailto:klara.raethel@uni-jena.de)  
> <https://www.kids4alll.eu>

### Vorteile / Advantages

- ▶ Buddy-Learning
- ▶ Mehrsprachigkeit
- ▶ Digital & Interaktiv
- ▶ E-Learning

### Anwendungsbereiche / range of application

- ▶ Schule

- ▶ Jugendarbeit
- ▶ Fortbildung
- ▶ Lehrmaterialien

#### Weitere Exponate

- ▶ SAP-Lehre einfach gemacht
- ▶ KIDS4ALLL
- ▶ StrateDie - Strategische Digitalisierung für eine inklusive Schulentwicklung
- ▶ Intelligentes Tutoring - Selbstbestimmtes Lernen unter Einbeziehung eines intelligenten Tutors
- ▶ Bildung: Global & Digital - Zeitgemäße pädagogische Ansätze für das Lernen in einer globalen, digitalen und postkolonialen Welt
- ▶ L3EDU: Spielen Lernen Erleben - Einfach, Anwendbar, Motivierend: Individualisierbare Lerninhalte in immersiven 3D Abenteuern
- ▶ cultur3D: Scan-Print-Explore - Vom Objekt zum digitalen Zwilling: Neue Wege zur Vermittlung des kulturellen Erbes in 3D