

VIRTUELLE WELTEN VERBINDEN ROBOTIK UND MENSCHEN



Forschungsschwerpunkt **Menschenzentrierte Interaktive Technologien**

VR und AR Technologie für Arbeitsplatztraining

Arbeitspsychologische Studien

Cobotic mit interaktiver Steuerung

Immersive Lernszenarien

Modernste Lehr- und Forschungslabore

Gami

Kontakt

Hochschule Schmalkalden
Am Blechhammer 4-9
98574 Schmalkalden
Prof. Dr. Lenka Duranova

Hochschule Schmalkalden
Am Blechhammer 4-9
98574 Schmalkalden
Prof. Dr. Frank Schrödel

Hochschule Schmalkalden
Am Blechhammer 4-9
98574 Schmalkalden

**VIRTUELLE WELTEN
VERBINDEN ROBOTIK
UND MENSCHEN**

Forschungsschwerpunkt Menschenzentrierte
Interaktive Technologien

- VR und AR Technologie für Arbeitsplatztraining
- Arbeitspsychologische Studien
- Robotic mit interaktiver Steuerung
- Immersive Lernszenarien
- Modernste Lehr- und Forschungslabore
- Gamification und Serious Gaming



Hochschule Schmalkalden
Am Buchhammer 6/8
98574 Schmalkalden
Prof. Dr. Janka Dreyer
Prof. Dr. Frank Scheller
Prof. Hartmut Seichter, PhD



**FORSCHUNG
FÜR DIE
ZUKUNFT**