

GamesCom 2018



Wann: 21.-25. August 2018

Wo: Köln

Branchen:

Hardware, Software, Merchandising, Pflege, Reinigung, Reparatur, Telekommunikation und Internet, Medien, Aus- und Weiterbildung, Verbände/Öffentliche Einrichtungen, Dienstleister, Development

Angebotsschwerpunkte:

Die gamescom stellt die zentrale Plattform für die europäische Computer- und Videospielebranche dar und ist die weltweit größte Messe für interaktive Unterhaltung. Sie bringt Industrie, Handel und Medien zusammen und bietet einen optimalen Rahmen für den Aufbau und die Pflege von Geschäftsbeziehungen. Die räumliche Aufteilung in Entertainment- und Business Area steht für ein Konzept, das Fach- und Privatbesucher gleichermaßen einbindet und anspricht.

Informationen zum Messestand

Standort des Messestandes: Halle 10.2 | Stand: C034

Exponate & Projekte

Das TUGZ unterstützt den Messeauftritt der Fakultät für Informatik in Zusammenarbeit mit dem acagamics e.V.

› **Link zum Webintrag auf den gamescom-Seiten** (http://www.gamescom.de/aussteller-und-produkte/ausstellerverzeichnis/ausstellerverzeichnis-3.php?fw_goto=aussteller/details&&kid=0002213930)

› **Homepage der Fakultät für Informatik** (<http://www.inf.ovgu.de>)

› **Homepage von acagamics e.V.** (<https://acagamics.de>)