

VIRTUELLE WELTEN VERBINDEN ROBOTIK UND MENSCHEN

Forschungsschwerpunkt Menschenzentrierte
Interaktive Technologien

- VR und AR Technologie für Arbeitsplatztraining
- Arbeitspsychologische Studien
- Cobotic mit interaktiver Steuerung
- Immersive Lernszenarien
- Modernste Lehr- und Forschungslabore
- Gamification und Serious Gaming



Hochschule Schmalkalden

Am Blechhammer 4-9
98574 Schmalkalden

Prof. Dr. Lenka Duranova
Prof. Dr. Frank Schrödel
Prof. Hartmut Seichter, PhD



**FORSCHUNG
FÜR DIE
ZUKUNFT**